

# Reglas del concurso (Gamificación)

## “Soy un turista responsable”

---

### 1. Introducción

El juego de realidad aumentada 'Soy un Turista Responsable' es parte de las actividades educativas durante los primeros días de la COP16. El concurso pondrá a prueba la rapidez de los participantes para completar todos los retos educativos que se encuentran en el aplicativo móvil.

### 2. Duración del concurso

Para el concurso el aplicativo estará disponible desde las 3:30 pm del miércoles 23 de octubre de 2024 hasta las 6:00 pm del viernes 25 de octubre de 2024. Los ganadores serán los 10 concursantes que más rápidamente completen todos los retos durante el lapso mencionado anteriormente.

### 3. Mecánica del Juego

En su celular podrá bajar el aplicativo “**Soy un turista responsable**” a partir de las 3.00 pm durante el evento “De Juegos a Soluciones: La Gamificación y el Turismo Sostenible” que se realizará en el Hotel Faranda de Cali, el miércoles 23 de octubre de 2024, de 2:30 a 3:30pm.

Las actividades del juego estarán distribuidas por toda la Zona Verde de la COP16. No hay un camino preestablecido, lo que permite a los participantes elegir el orden de los desafíos, excepto el reto final (cuestionario), que se desbloqueará una vez completados los demás desafíos y a través del código el QR que estará disponible en el Stand de CAF en la Zona Verde.

El tiempo para establecer los 10 ganadores se cronometrará desde el momento en que el concursante comience el juego hasta su cierre en el stand de CAF, por lo tanto, es importante prever que las actividades en la Zona Verde se cierran a las 6.00 pm.

El concursante decide cuando comenzar el juego, lo importante es que una vez iniciado lo haga en el menor tiempo posible y dentro de las fechas y horas señaladas.

Los recorridos se realizarán exclusivamente a pie.

El concursante debe poner atención a los diálogos del aplicativo, ya que son importantes para completar los desafíos.

Es importante jugar con calma. Aunque es una competencia contra el reloj, es esencial estar atento al entorno. Correr puede generar accidentes y comprometer la seguridad de los concursantes y otras que estén cercanos a ellos.

### 4. Registro

El registro en el concurso se realizará al finalizar el juego en el Stand de CAF donde el participante deberá escanear el QR que estará disponible (<https://www.google.com/maps?q=3.4529879093170166,-76.5342025756836&z=17&hl=es>) para diligenciar un formulario con sus datos de contacto. Estos datos se utilizarán para comunicarse con los ganadores y convocarlos para la entrega del premio.

## **6. Premios**

Se premiará a los 10 concursantes que más rápidamente completen todos los retos durante el lapso mencionado anteriormente. El premio se entregará el sábado 26 de octubre de 10.00 a 12.00 del día en el Stand de CAF en la Zona Verde de la COP16.

## **7. Contacto y Comunicación**

Los datos de contacto proporcionados al finalizar el juego serán utilizados únicamente para comunicar a los ganadores y gestionar la premiación. Todo concursante debe asegurarse de ingresar la información correctamente.

## **8. Disposiciones Finales**

La participación en este concurso implica la aceptación de todas las reglas mencionadas. Cualquier situación no prevista en este reglamento será resuelta por la organización del evento. La aplicación estaría disponible para los dispositivos que soporten la tecnología de realidad aumentada.